

Compétences et capacités transversales du jeu vidéo « Danger à Pompéi »

1. Résolution de problèmes

- **Réflexion** : la résolution des énigmes implique dans chaque quête déduction et raisonnement logique.
- **Observation et mémorisation** : l'exploration visuelle développe la capacité à observer en détail un environnement riche et réaliste et à en mémoriser certains éléments.
- **Adaptabilité** : la variété des missions, qui proposent des problèmes à résoudre chaque fois différents, oblige à tester diverses approches.
- **Curiosité et autonomie** : les nombreux choix possibles stimulent l'exploration et permettent de découvrir Pompéi à son rythme : itinéraires, ordre d'exécution des quêtes, nombre de quêtes secondaires finies, magasins d'accessoires visités et points d'intérêt consultés.
- **Gestion du temps et planification** : les choix stratégiques nécessaires à l'accomplissement des missions obligent à gérer en permanence sa progression dans le jeu.
- **Gestion de ressources** : la récolte et l'utilisation des sesterces (monnaie) apprennent à gérer des ressources limitées.
- **Prise de décision et réactivité** : Les dangers de la catastrophe imminente de l'éruption du Vésuve favorisent les décisions rapides et efficaces.

2. Compétences linguistiques

- **Lecture et compréhension écrite** : lire et comprendre les instructions des quêtes et les dialogues des personnages présents dans chaque mission sont des compétences indispensables tout au long du jeu.
- **Enrichissement du vocabulaire** : les dialogues favorisent l'apprentissage de termes propres à la culture romaine.

3. Motricité

- Coordination : les déplacements du personnage principal et les interactions avec des objets ou des personnages exigent une motricité fine et une bonne coordination œil - main.
- Réactivité : la présence de réactions motrices limitées dans le temps demande des réflexes rapides.

4. Compétences sociales et émotionnelles

- Entraide : aider les personnages de Pompéi en difficulté favorise l'esprit de solidarité.
- Gestion des émotions : affronter des situations de danger (comme l'éruption) apprend à gérer ses émotions en situation de stress.

AG, V1, novembre 2024