

L'éruption du Vésuve

Nom de l'élève :

1. Dans la 1^e partie du jeu, quels signes avant-coureurs de l'éruption as-tu vus ? En regardant les images de la page 2, complète ce tableau en suivant l'exemple mis pour la Domus :

Lieux	No images	Signes avant-coureurs
Domus	a.	- Un tremblement de terre fait tomber la statuette du dieu Lare
Forum		-
Pistrinum		-
Théâtre		-
Thermes		- -
Caupona		- - - - -



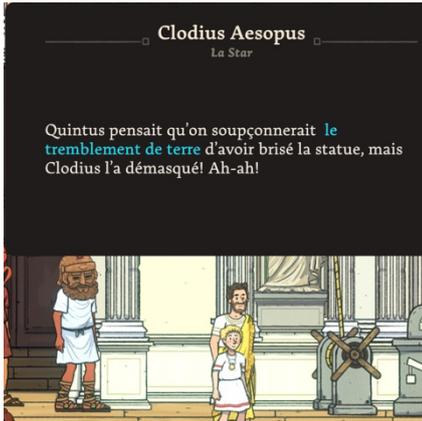
a.



b.



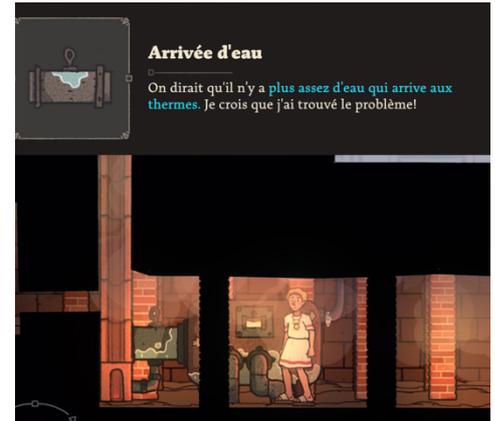
c.



d.



e.



f.



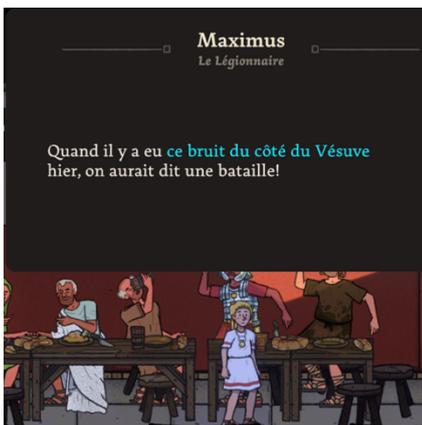
g.



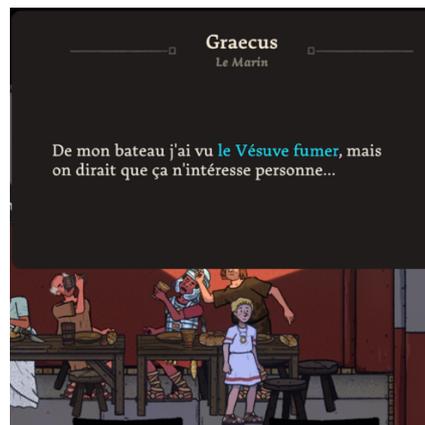
h.



i.

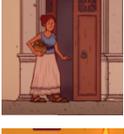
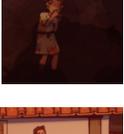


j.



k.

2. Pendant le sauvetage des habitants, quelles manifestations de l'éruption as-tu vues et comment les habitants ont-ils réagi ?

	Personnage	Problème	Objet utilisé
	Aristote (précepteur, dans la palestre)		
	Ascula (patronne du fast-food, dans la rue)		
	La mère (dans la maison)		
	Stallianus (ingénieur des thermes, dans la rue)		
	Picassus (peintre/ fils du boulanger, dans la fumée)		
	Clodius (acteur, sur le balcon)		
	Dromo (serviteur, au 1er étage du portique forum)		

3. Quels sont les 3 grands dangers que le personnage principal doit éviter pour fuir ?

a.
.....



b.
.....



c.
.....

